



TRACKMAN4 (トラックマン) 操作方法 1

参照1

◆クラブの選択 1



01

○をクリックしたら→の画面になります。
クラブを替えて測定するときはここを押します。

◆クラブの選択 2



02

今から打つクラブを選択 (クリック) します。

◆クラブの選択 3



03

この画面に戻ります。
(クラブは選択されたものになっています。)

◆見たいデータの選択 1

参照2 (NO.1)



04

○をクリックすると、見たいデータを選択できる
ようになります。

◆見たいデータの選択 2



05

①ショットしたところから見るボールの弾道
②飛距離 (クラブごとに色分けされます)
③ボール弾道
④今まで売ったショットのデータと平均
⑤フェイスアングルやクラブ軌道、ショットスポットなど
見たいデータを選択 (クリック) してください。

◆見たいデータの選択 3



06

これは⑤(左)と②(右)を選択したものです
※選択後でも、他のデータを見たい場合は同じ操作で
他のデータ画面に替えられます。

この画面に戻るのでもう一度ショットしてください。



TRACKMAN4 (トラックマン)操作方法 2

参照3

◆打ったデータを見る 1



07

◆打ったデータを見る 2

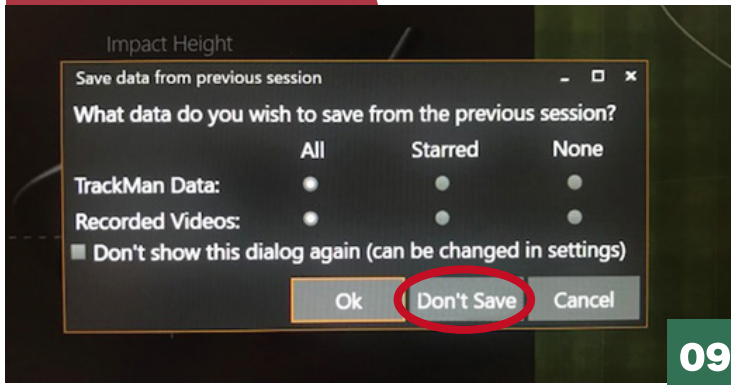


08

今まで打ったショットのデータです。
 #1=1番目 #2=2番目 #3=3番目
 数字の上をクリックすると、そのショットのデータが再度見れます。

○をクリックし、

◆打ったデータを見る 3

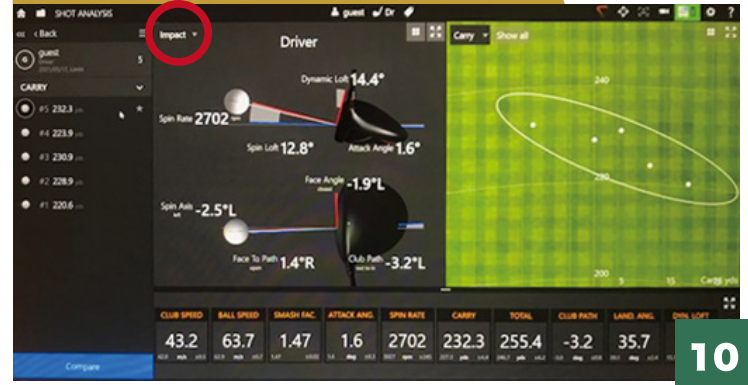


09

○の"Don't Save"をクリックしてください。
 これで終了となります。お疲れ様でした。

参照2 (NO.2)

◆1つ目=フェイスアングルやスピニング



10

この画面(左)では、フェイスアングルやスピニング量を見ることができます。
 そして、○の"impact"をクリックし、

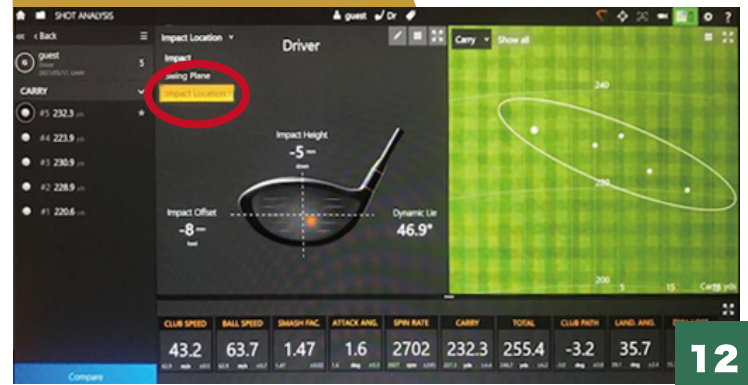
◆2つ目=クラブ軌道



11

"impact"の下に○の"Swing Plane"をクリックすると、クラブ軌道を見ることができます。

◆3つ目=ショットスポット



12

"Swing Plane"の下に○の"Impact Location"をクリックすると、ショットスポットを見ることができます。